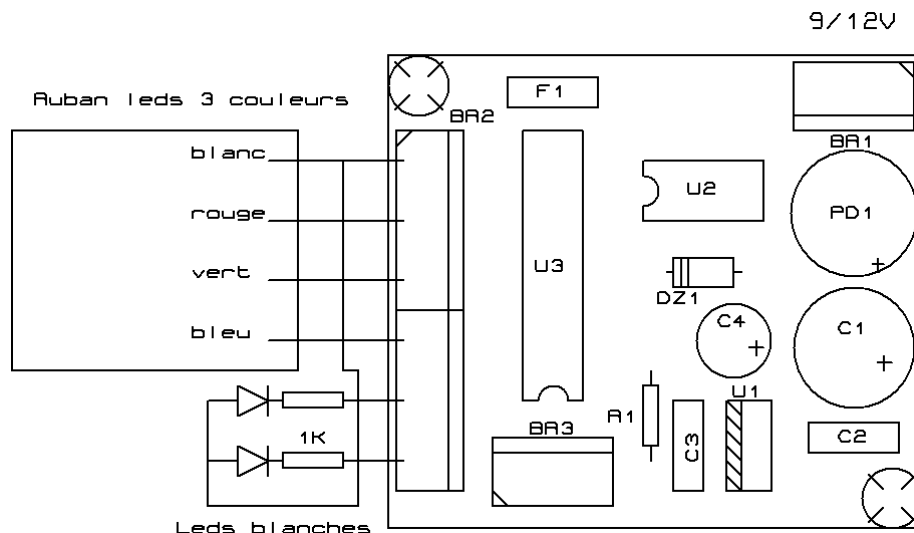


Animation lumineuse

Jeu de lumières type discothèque

Ce montage reproduit un jeu de lumières type discothèque au moyen d'un ruban de leds à 3 couleurs que l'on pourra intégrer à un bâtiment.

Facile à installer sous le réseau, dans le pupitre de commande ou dans un bâtiment, il peut alimenter indifféremment des ampoules 12/16V ou des leds (associées à une résistance). Les deux premières sorties peuvent délivrer 500mA chacune et les trois suivantes 1A maxi. Le courant total des sorties est de 1A.



Raccordement :

Connecter la bande de leds 3 couleurs sur les 3 sorties rouge / vert / bleu et le commun (blanc) sur la borne du haut de BR2. Les 2 sorties du bas peuvent être utilisées pour la connexion de leds blanches simulant des flashes violents.

Le bornier Br3 n'est pas utilisé dans cette application.

Essai / Exploitation :

Raccorder le module à une alimentation courant continu ou alternative comprise entre 9 et 12V sur le bornier Br1 (pas de polarité).

Attention, dans le cas d'une alimentation 12V alternative, il est conseillé de mettre une résistance de 100 Ohms en série avec le commun du ruban leds .

Dès la mise sous tension, l'effet lumineux démarre et les leds s'illuminent aléatoirement.