YDMODELS
YDModels S.A.R.L.
14, Lotissement Le Barri
13780 CUGES LES PINS
FRANCE

MRE2A

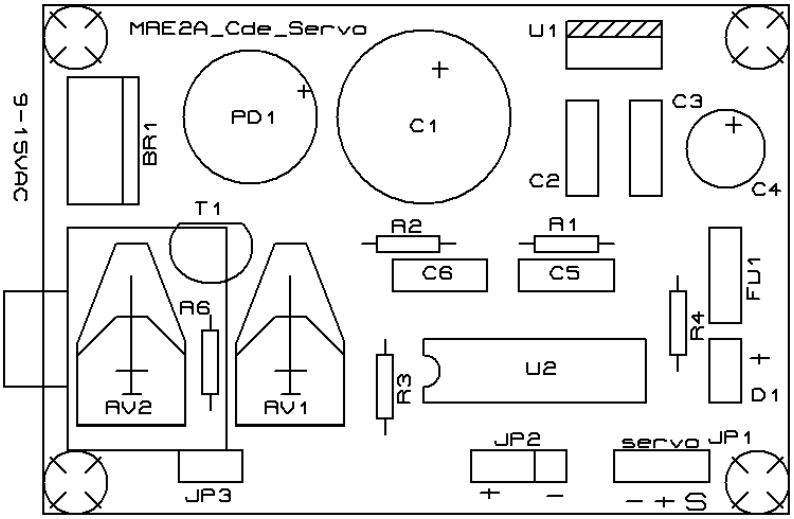
Commande d'un servomoteur par potentiomètre

www.ydmodels.com

contact@ydmodels.com

Ce montage permet le mouvement (déplacement ou rotation) d'un élément de décor (grue, personnage, porte…) via un servomoteur.

La commande s'effectue par un potentiomètre rotatif que le servomoteur suit en temps réel.



Raccordement :

L'alimentation, entre 6 à 12V alternatif ou 9 à 15V continu se raccorde sur le bornier BR1 (pas de polarité).

Brancher le servomoteur sur le connecteur JP1 (Servo) (borne de droite = signal = fil jaune, borne milieu +5V = fil rouge, borne de gauche = 0V = fil brun).

Essai / Exploitation :

L'élément de décor est raccordé au palonnier du servomoteur via un système de tringle en corde à piano ou directement sur le pignon du servomoteur. Le but est de faire tourner ou bouger l'élément de décor par la rotation du servomoteur (120° maxi).

Mettre la résistance ajustable RV1 à mi-course et le potentiomètre RV2 en « butée1 » complètement à gauche (sens antihoraire). Enlever le palonnier du servomoteur pour effectuer le réglage de RV1 sans l'élément de décor (risque de l'abimer).

Mettre sous tension. La led verte s'illumine. Le servomoteur va en « butée1 » très vite. Manœuvrer doucement le potentiomètre jusqu'à la « butée2 » à droite. Le servomoteur tourne jusqu'à son autre extrémité : attention, le servomoteur ne doit pas aller en butée mécanique (grognement et vibration) car cela peut provoquer un échauffement du moteur.

Si le mouvement du servomoteur est trop important, il est possible de remplacer le potentiomètre de 50K par un de valeur plus faible (20K).